Jätka projekti, mis tegid number 7-s.

Eesmärk:

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Graphical user interface, text, application, chat or text message

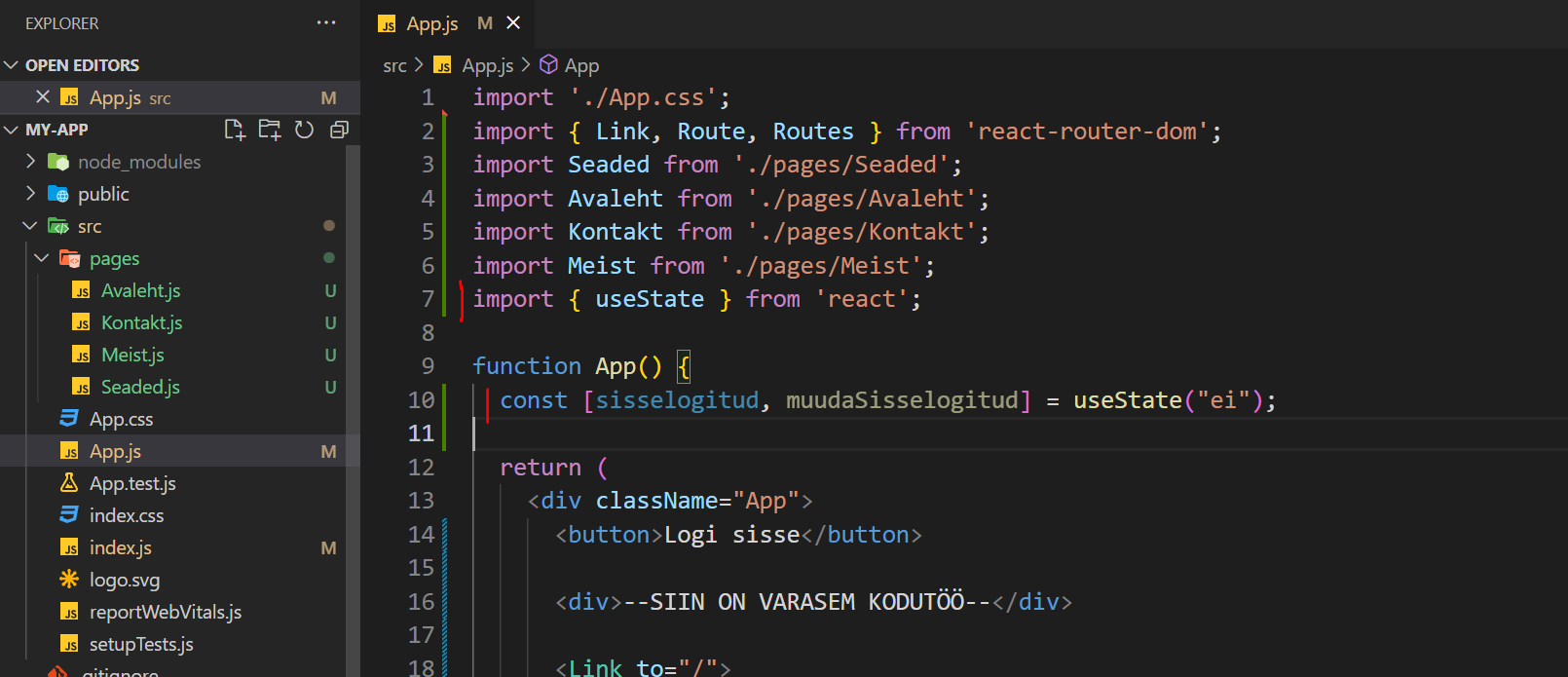
Description automatically generated

Tee App.jsx sisse HTMLi kõige üles nupp, mille sisu on “Logi sisse”.

Text

Description automatically generated

Tee useState, mille vasakpoolne muutuja on “sisselogitud” ja paremal pool “muudaSisselogitud”. useState algväärtuseks pane “ei”. Pane tähele, et väärtuse andmise puhul pead seekord kasutama jutumärke, sest väärtuse annad sõnalisel kujul. Kindlasti tee ka useState funktsioonist import.

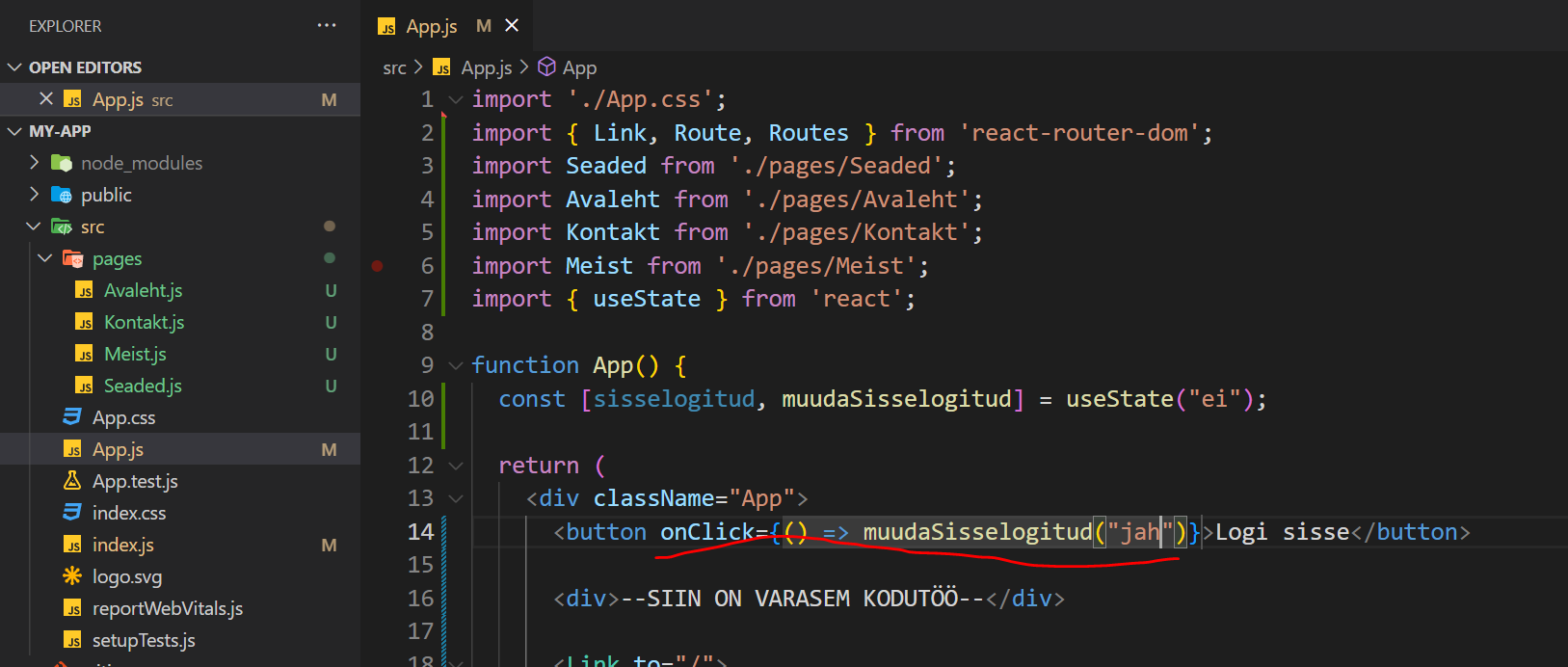


Seo nupp useState funktsiooniga -> anna nupule vajutamise järgselt useState vasakpoolsele muutujale väärtuseks “jah”. Kasuta nupu sees otse useState parempoolset funktsiooni “muudaSisselogitud”.

Pane tähele, et sa pead HTMLs funktsiooni välja kutsudes ja väärtust andes: muudaSisselogitud(“jah”) panema kindlasti funktsiooni ette ka funktsiooni tähise: () =>

Ehk nupu külge onClick={() => muudaSisselogitud(“jah”)}, mitte onClick={muudaSisselogitud(“jah”)}

Parempoolne versioon teeb meie Reactile iga kord taaslaadimise, sest useState funktsiooni eriomadus on HTMLi uuesti laadida ning ilma () => märgistuseta pannakse HTMLs see funktsioon koheselt käima. Võid testida, mis juhtub, kui () => eest ära võtta. Jälgi parem klõps -> inspect -> console sees veateateid.



Tee uus nupp, mille sisu on “Logi välja” ning see omakorda ütleb muutujale “sisselogitud” väärtuseks “ei”.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

Korraga pole neid mõtet näidata. Tee nii, et kui muutuja “sisselogitud” on väärtusega “jah”, siis kuvatakse välja nupp sisuga “Logi välja” ja kui muutuja “sisselogitud” on väärtusega “ei”, siis kuvatakse välja nupp sisuga “Logi sisse”

Text

Description automatically generated

Vajuta edasi-tagasi ja kontrolli, kas näitab kordamööda neid nuppe.

Nüüd võiks olla ka nupu kõrval kiri, kes on sisse loginud.

Tee selleks nende nuppude üles kaks label ja input välja.

Label sisse kirjuta “kasutajanimi” ja “parool”

Input sisse on ülemisel vaja kirjutada type=”text” ja alumisel type=”password”

Text

Description automatically generated

Kui on sisselogitud, siis seda vormi välja kuvada pole vaja. Tee kõigi nelja rea ümber

<div></div> ehk tee neist üks komplekt.

Text

Description automatically generated

Tee seejärel dünaamiline väljakuvamine – seda osa näidatakse vaid juhul kui muutuja “sisselogitud” on “ei”.

Testi, kas vorm kaob ära, kui vajutad “logi sisse” ja ilmub tagasi kui vajutad “logi välja”.

Kui tahame, et “logi sisse” nupp teeks rohkemat kui lihtsalt sisestusvormi kaotaks ning nuppu vahetaks, siis peame tegema sellele eraldi funktsiooni – näiteks lisaks muutuja “sisselogitud” muutumisele on vaja ka sõnumeid välja kuvada. Tee uus funktsioon, näiteks nimega “logiSisse”, mis seo “logi sisse” nupuga, mis kutsub välja funktsiooni, mille sisus on hetkel vaid “muudaSisselogitud(“jah”)”. Ülejäänud osa teeme kohe järgnevalt.

Text

Description automatically generated

Tee sõnumi lisamise võimekus: uus useState, millel on muutuja “sonum”, funktsioon “muudaSonum” ja algväärtuseks tühjad jutumärgid useState(“”).

Text

Description automatically generated

Sisesta see muutuja “sonum” HTML-s kõige üles ehk kõige ülemise div alla, uue <div></div> vahele.

Text

Description automatically generated

Muuda seda sõnumit, kirjutades logiSisse() funktsiooni sees:

muudaSonum(“Oled sisselogitud”);

Text

Description automatically generated

Tee kaks useRef-I – kasutajaNimiRef ja paroolRef (ära unusta useRef() importi) ning pane need mõlemad input sisse ref={kasutajaNimiRef} abil.

Text

Description automatically generated

Tee kontroll: kui parool on “123”, siis ütleb, et “Oled sisselogitud”, kui ei ole “123”, siis ütleb “Vale parool”. Kasuta selleks if () {} else {} võimalust.

If () sulgude sisse kirjuta paroolRef.current.value === “123”

Pane ka muudaSisseLogitud(“jah”) rida ülemisse ehk tõesesse blokki.

Text

Description automatically generated

Lisaks sõnumile “Oled sisselogitud”, võiks anda kasutajanimi, stiilis “Mihkel, oled sisselogitud” või misiganes on kasutajanimeks pandud.

Selleks kirjuta tõesesse IF blokki: muudaSonum(kasutajaNimiRef.current.value + “, oled sisselogitud”);

Kui välja logides tahad samamoodi sõnumit vahetada, siis kood on järgnev:

const logiSisse = () => {

    if (paroolRef.current.value === "123"){

      muudaSisselogitud("jah");

      muudaSonum(KasutajaNimiRef.current.value + ",Oled sisse logitud");

    }else{

      muudaSonum("Vale parool");

    }

  }

  const logiValja = () => {

    muudaSisselogitud("ei");

    muudaSonum("");

  }

  return (

    <div className="App">

      <div>{sonum}</div>

      {sisselogitud === "ei" && <div>

      <label>Kasutajanimi</label><br />

      <input ref={KasutajaNimiRef} type="text" /><br />

      <label>Parool</label><br />

      <input ref={paroolRef}  type="password" /><br />

      </div> }

      { sisselogitud === "ei" && <button onClick={logiSisse} >Logi sisse</button>}

      { sisselogitud === "jah" &&<button onClick={logiValja} >Logi välja</button>}

Pane tähele, et refreshiga kaob sisselogitus.